

Super Rhino

จำนวนผู้เล่น: 2-5 คน
อายุ: 5 ปีขึ้นไป
เวลาการเล่น: ประมาณ 5-15 นาที
บรรจุ: ไฟหลังคา 31 ใบ ไฟกำแพง 28 ใบ
ไฟฐาน(สำหรับเริ่มเล่น) 1 ใบ และ
เจ้าแรดฮีโร่ 1 ตัว

เป้าหมายของเกม ช่วยกันสร้างตึกสูงที่สุดเท่าที่จะทำได้ เพื่อที่เจ้าแรดฮีโร่ตัวอ้วนนี้สามารถปีนขึ้นไปจับเจ้าห้วขโมยตัวแสบ ผู้เล่นที่เล่นไฟจนหมดก่อนโดยที่ตึกไม่ล้มพังเป็นผู้ชนะ

วิธีการเล่น

- วางไฟฐานหงายด้านใดก็ได้ตรงกลางโต๊ะ สับไฟหลังคาและแจกให้ผู้เล่นคนละ 5 ใบ (หากเล่น 2 คนให้แจกคนละ 7 ใบ) ไฟที่เหลือให้เก็บออกวางไว้ด้านข้าง เตรียมไฟกำแพงและเจ้าแรดฮีโร่ให้พร้อม
- เล่นวนตามเข็มนาฬิกา ผู้เล่นอายุน้อยที่สุดเริ่มเล่นก่อน โดยเริ่มสร้างกำแพงโดยใช้ไฟกำแพง (ปฏิบัติตามที่แบบกำหนด) วางไวบนไฟฐานเพื่อที่จะวางไฟหลังคาได้

สัญลักษณ์ต่างๆของไฟหลังคา



เปลี่ยนทิศทางผู้เล่น ให้เล่นได้ต่อแต่เปลี่ยนทิศทางของผู้เล่น สำหรับผู้เล่น 2 คน สัญลักษณ์นี้ไม่มีผล



ข้ามผู้เล่นถัดไป ผู้เล่นคนต่อไปห้ามเล่น ให้คนถัดไปเล่นต่อ สำหรับผู้เล่น 2 คน สัญลักษณ์นี้หมายถึงผู้เล่นคนเดิมได้เล่นอีกครั้ง



จั่วไฟเพิ่ม 1 ใบ ผู้เล่นถัดไปต้องจั่วไฟหลังคาเพิ่มอีก 1 ใบจากกองกลาง



หลังคาเบิ้ล 2 ผู้เล่นสามารถวางไฟหลังคาซ้อนทับใบนี้ได้ แต่ห้ามใช้ไฟหลังคาเบิ้ล 2 เหมือนกันวางทับ หากผู้เล่นไม่มีไฟหลังคาปกติเพื่อวาง จะต้องเอาจากผู้เล่นคนถัดไป แปลว่าช่วยให้ผู้เล่นคนอื่นกำจัดไฟออกเร็วขึ้น



เจ้าแรดฮีโร่ ผู้เล่นต้องขยับเจ้าแรดฮีโร่มาบนไฟนี้ก่อนที่จะวางไฟหลังคาของตน

- ถึงเวลาของผู้เล่นคนต่อไปแล้ว

Super Rhino

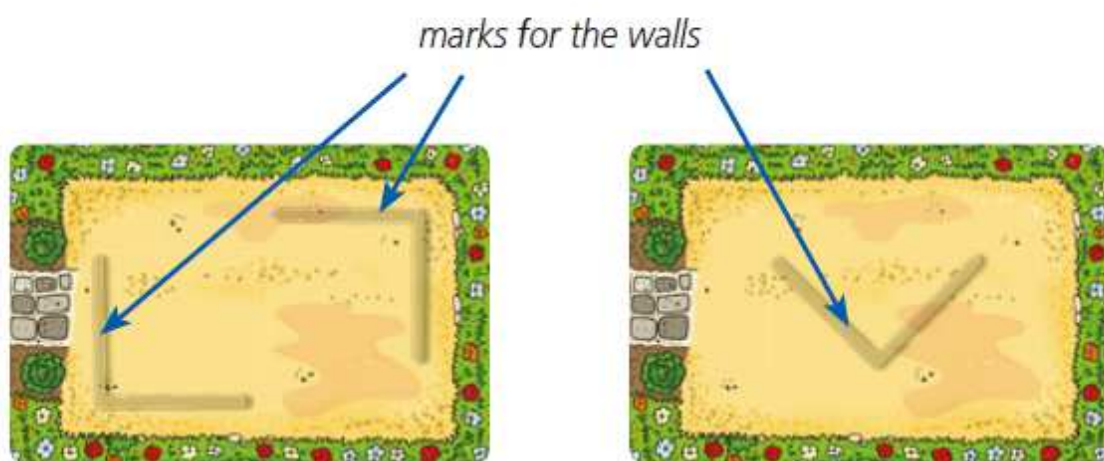


กฎการวางไฟ

- สามารถใช้ 2 มือเพื่อวางไฟได้ แต่สามารถจับเฉพาะไฟกำแพงและไฟหลังคาที่กำลังเล่นอยู่เท่านั้น
- วางไฟกำแพงให้ตรงกับแบบให้ได้มากที่สุด
- วางไฟหลังคาในทิศทางเดียวกับไฟฐานเสมอ

เกมจบเมื่อ

ผู้เล่นวางไฟหลังคาใบสุดท้าย หรือกองไฟพังล้มลงมา (ผู้เล่นที่ทำพังเป็นผู้แพ้ ผู้เล่นที่เหลือไฟหลังคาน้อยที่สุดเป็นผู้ชนะ หากเหลือไฟเท่ากัน ผู้เล่นที่มีไฟสัญลักษณ์มากที่สุดเป็นผู้ชนะ) หรือเมื่อไฟกำแพงได้ถูกใช้จนหมด แปลว่าผู้เล่นทุกคนเป็นผู้ชนะ



Front:
easy variation

Back:
variation for expert
stacking heroes